

Juego de la Oca

El Tablero



Material

- Un dado
- Tablero

- Una ficha por persona

El Juego de la Oca es un juego de mesa que se juega con dos o más jugadores.

Cada uno de ellos avanza su ficha por un tablero en forma de espiral casillas. Las casillas están numeradas y en cada una hay un dibujo. Dependiendo de la casilla en la que se caiga se puede lograr avanzar o por el contrario retroceder y en algunas de ellas está indicado un castigo. En su turno cada jugador tira dos dados que le indican el número de casillas que hay que avanzar.

La oca

En algunas casillas están dibujadas lasocas. Cuando se cae en una de estas casillas se puede avanzar hasta la siguiente casilla en la que hay una oca y volver a tirar.

La posada

Cuando se cae en esta casilla se pierde un turno.

El pozo

Cuando se cae en esta casilla no se puede volver a jugar hasta que no pase otro jugador por esa casilla.

El laberinto

Al llegar a esta casilla se está obligado a retroceder a la casilla 30.

La cárcel

Caer en esta casilla significa quedarse dos turnos sin jugar.

La calavera

Al caer en esta casilla hay que volver a la casilla 1.

El juego lo gana el primer jugador que llega a la última casilla, "el jardín de la oca".