

ACAMPADA

“Les Santes ‘99 ”

CABANES



Del 8 al 13 de Juliol de 1999
Parròquia Ntra. Sra. de l'Assumpció
ONDA

Índex

Introducció

Salutació (1)	1
Normes (3)	2-4
Grup de tendes (1)	5
Grup de treball (1)	6
Horari general (1)	7

Descripció per dies

Dijous: Benvinguts !! (3)	8-11
Divendres: L'oest (5)	12-17
Dissabte: En busca del foc (?)	
Diumenge: Terror (10)	
Dilluns: Olimpíades (2)	
Dimarts: Adéu (1 ó 2)	

Anexe

Material d'acampada (per als xiquets)(1)	
Material d'acampada (llista de compra)(1)	
Avaluació diària (1)	
Avaluació final (1)	

Salutació dels caps de Campament

Ja fa cinc anys, també va ser *Les Santes* el lloc que va acollir el nostre campament. Molts de nosaltres vàrem tindre la sort de gaudir-ho com a xiquets.

Enguany tenim sis dies i en sis dies poden passar moltes coses. Són dies en els que devem treure endavant tot el que hem preparat, per a que els xiquets gaudeixquen tot el possible, per a aprendre a conviure amb la natura i amb els demés i, sobretot, que sàpiguen fer tot això sabent que deu està al seu costat.

Des d'ací us animem a que emprengueu aquesta tasca amb la mateixa il·lusió o més que la nostra, i a treballar gaudint, a gaudir ensenyant, a ficar tot el possible del nostre costat per a que aquest campament de *Les Santes* siga especial tant per als xiquets com per a nosaltres.

Ja estan els fonaments ficats, us convidem a que fiquen amb nosaltres la primera pedra d'aquest gran gratacels de l'amistat i del companyerisme. Creus que l'acabarem de construir al final de l'acampada?. Nosaltres no ho sabem, però intentem-ho !!!

Isabel Álvaro

Jorge Martí

Normes per a l'acampada “Les Santes ‘99”

Normes Generals

- ↪ Els horaris es compliran amb exactitud.
- ↪ Quan sone el xiulet s'acudirà de forma immediata al lloc assenyalat.
- ↪ Mantindrem les instal·lacions netes, així com també les zones pròximes.
- ↪ Totes les dies hi haurà 4 equips de col·laboració, que seran: serveis, menjador, batuda i cuina.
- ↪ El servei de menjador consistirà a posar i llevar la taula (gerres, pa, ..); neteja les taules i terra del menjador.
- ↪ El servei de batuda consistirà a buidar les papereres durant tot el dia; netejar el campament.
- ↪ El servei de cuina consistirà en fregar els utensilis.
- ↪ Deixarem tots els objectes que ens trobem i no sabem de qui son als monitors.
- ↪ L'hora de silenci es respectarà inflexiblement.
- ↪ Serà obligatori la neteja de cara, mans, dents... i es farà de forma ràpida i eficaç
- ↪ La dutxa serà obligatòria.
- ↪ No es podrà eixir del campament sense permís dels monitors.
- ↪ No es podrà entrar a la cuina , excepte per ordre del cap de cuina.
- ↪ No es podrà entrar a l'habitació del material.
- ↪ No es podrà encendre cap foc.
- ↪ Concienciar de l'ús imprescindible de l'aigua.
- ↪ Respectar al màxim la natura i el mig ambient que ens rodeja.
- ↪ Que xiquets i monitors aprenguen a valorar el menjar.

Normes per als monitors i voluntaris

- ↪ Concienciar al seu equip del respecte als demés i el compliment de les normes.
- ↪ Crear en els xiquets l'esperit de treball i col·laboració.
- ↪ A l'hora de dormir es crearà un clima de tranquil·litat, sense preses.
- ↪ Tindrem reunions diàries per a tractar els possibles problemes i la coordinació del dia següent.
- ↪ S'abstindrem de fer comentaris que puguen perjudicar la marxa del campament i fer comentaris fora de tot davant dels xiquets.
- ↪ Totes les dies es revisaran les tendes
- ↪ Es controlarà que els xiquets de cada equip es dutxen diàriament.
- ↪ Es controlarà que els xiquets defequen amb normalitat durant tot el campament.
- ↪ Evitarem tindre una apariència passiva davant dels xiquets.
- ↪ Es comunicarà qualsevol problema o queixa als caps de campament.
- ↪ Cada monitor menjarà amb el seu equip.
- ↪ Els caps de dia s'alçaran mitja hora avanç
- ↪ Els responsables de la salut dels xiquets seran els monitors voluntaris de creu roja
- ↪ Els educadors no diran paraules malsonants davant dels xiquets.
- ↪ No es podrà fumar davant dels xiquets.
- ↪ Cada educador deurà tindre clar tot el referent al campament.
- ↪ Mantindre una bona relació amb l'encarregat.
- ↪ Ésser participatiu del treball de les altres comissions de treball.
- ↪ Preocupar-se per l'integració de tots els xiquets als seus equips.

Normes per als caps de campament i coordinador

- ↪ Ser responsables de la cerca i disposició del campament i de les seues instal·lacions.
- ↪ Coordinació dels horaris de les activitats comunes a tots els horaris.
- ↪ Crear comissions, i velar pel seu seguiment i coordinació.
- ↪ Convocar i desconvocar les reunions programades i les revisions.
- ↪ Formar part del comissió de "infraestructura"
- ↪ Revisar i preocupar-se per la marxa del campament i pel compliment dels objectius.
- ↪ Mantindre als educadors i voluntaris informats l'acampà de tot tipus de novetats que afecten a l'acampà. Si fora necessari prendre decisions ràpides i precises.
- ↪ Confeccionar la revisió del campament

Normes de la comissió de material

- ↪ Els xiquets no podran entrar a l'habitació del material sense l'autorització dels monitors.
- ↪ Cada un dels equips tindrà la seua pròpia fulla de control del material durant l'acampà, on estarà anotat tot el material necessari.
- ↪ No es podrà fumar a l'habitació del material.

Normes per a les Tendes

- ↪ Les tendes es mantindran netes i en ordre.
- ↪ La tenda es netejarà totes les dies i es ventilaran els sacs i mantes.
- ↪ No es podrà anar a la tenda a descansar.

Normes per als menjars

- ↪ No s'escomençarà fins que no estiga tota la gent asseguda i es beneixca la taula.
- ↪ Ningú es podrà alçar de la taula.
- ↪ Es respectarà el rite de la benedicció.
- ↪ A l'acabar el menjar cada equip deurà buidar les sobres del dinar dels seus plats en els diferents contenidors i dipositar-los al seu lloc.
- ↪ Ens seurem per equips

Normes per a prendre el bany a la bassa

- ↪ Ningú podrà anar a les piscines fora de l'horari establert, ni prendre el bany sense permís dels monitors.
- ↪ Quan estem a la piscina es deurà complir les ordres dels monitors.
- ↪ Després del bany ens dutxarem i ens canviarem de banyador per roba eixuta.
- ↪ Es imprescindible l'aplicació de crema protectora.

Grups de Tendes

Les Santes '99

TENDA 1	TENDA 2	TENDA 3	TENDA 4	TENDA 5
Vicente Forés Pascual Arroyo Ángel López Jose Miguel Palanques	Jose María Ruiz Víctor Fernández Jose Francisco Martín Isidro Manuel Villa	Mónica Fernández Berta Meneu Elena Dembilio	Teresa Collado Lourdes Pérez Esther Pérez M ^a Carmen Badenes	Rosa Ferris María Ortega Miriam Marco
TENDA 6	TENDA 7	TENDA 8	TENDA 9	TENDA 10
Isabel Ana Belén Vero	Clara Sofia Reme	Ana Salvador Bea Lupe	Jorge Pepe Jose Rubén Pere	Juanma Manolo Toni

Serveis per dies i grups

Dijous 8 i Dimarts 13 Tots

DIVENDRES 9	DISSABTE 10	DIUMENGE 11	DILLUNS 12
G1 : Serveis	G1: Batuda	G1: Taula	G1: Cuina
G2: Cuina	G2: Serveis	G2: Batuda	G2: Taula
G3: Taula	G3: Cuina	G3: Serveis	G3: Batuda
G4: Batuda	G4: Taula	G4: Cuina	G4: Serveis

grups de treball

GRUP 1
Ana S., Reme, Manolo
Rosa Ferris
Ángel López
Berta Meneu
Víctor Fernández
M ^o Carmen Badenes

GRUP 2
Clara, Jorge, Lupe, Pepe
María Ortega
Esther Pérez
Jose Francisco Martín
Jose Miguel Palanques

GRUP 3
Isabel, Ana Belén, Rubén
Miriam Marco
Lourdes Pérez
Mónica Fernández
Jose María Ruiz
Pascual Arroyo

GRUP 4
Vero, Jose, Bea, Sofia
Elena Dembilio
Isidro Manuel Villa
Vicente Forés
Teresa Collado

Horari general

HORARI	EIXIDA	OEST	EN BUSCA DEL FOC	TERROR	OLIMPIADES	EIXIDA						
7:30		despertar-se caps de dia		despertar-se caps de dia								
8:00		despertar als xiquets i resta de monitors	Eixida	despertar als xiquets i resta de monitors								
8:30		gimnàstica		gimnàstica								
9:00		oració		oració								
9:15		desdejuni i neteja		desdejuni i neteja								
10:30		Dansa, vestits, "anem a ser vaquers"	joc de supervivència	joc de detectius	elaboració de la bandera i del discurs de presentació	Dinàmica de coneixement						
11:00		Esmorzar		esmorzar i continuació de les activitats								
13:00		temps lliure		temps lliure								
14:00		Menjar		Menjar								
15:00		temps lliure		temps lliure								
16:00		"Anem a ser indis", carta de l'indi, dansa 2, preparació de la vetllada		màscares, bandera per al joc, dansa, joc de monstres i caçafantasmes,	Continuació de les olimpíades	Avaluació	Desmuntà					
18:00	17:00 Eixida	Berenar										
20:00	19:00 Berenar i muntar	Temps lliure				Acabar i tornar						
21:00	Sopar											
22:30	Presentació, "zorro", amic invisible, jocs.	Representació teatral	joc d'animals	Misteri a l'abadia de Santa Ildebranda	Festa final de campament							
23:45	O	R	A	C	I	O						
00:00	A	D	O	R	M	I	R					
00:00:01	R	E	V	I	S	I	O					
1:00	A	D	O	R	M	I	R					
					M	O	N	I	T	O	R	S

DIJOUS 8 DE JULIOL: BENVINGUTS !!

- 17:00 Eixida des de Onda
- 19:00 Berenar i muntar tendes
- 20:30 Temps lliure
- 21:00 Sopar
- 22:00 Vetllada.

Presentació del campament
Elecció de l'amic invisibles
"El zorro"
Test de coneixement
Màquines
Països
Frontera de França
Mercado sin i sin o
Joc de les pel·lícules



Vetllada : BENVINGUTS !!

- *Presentació del campament*
 - *Elecció de l'amic invisibles*
 - *"El zorro"*
 - *Test de coneixement : Busca a algú que...:*
(Es reparteix aquest test als xiquets, deuran omplir-lo sense poder repetir cap nom)
- | | |
|--|--|
| 1.- Tinga un gos pelut... | 14.- Li agrade pescar... |
| 2.- No li agrade ballar... | 15.- Tinga un germà casat... |
| 3.- Tinga el mateix nombre de germans que tu | 16.- Toque la guitarra... |
| 4.- Li agranden les "pelis" de por... | 17.- Li agrade la música clàssica... |
| 5.- Siga molt llèpol... | 18.- No haja estat mai a Penyagolosa.. |
| 6.- Li agrade passejar... | 19.- Visca en un àtic |
| 7.- Passe les seues vacances a la platja... | |
| 8.- Li agrade molt la xocolata... | |
| 9.- El seu nom comence per la lletra "S"... | |
| 10.- No li agraden els gats | |
| 11.- Practique algun esport d'equip | |
| 12.- Estudie a la Universitat... | |
| 13.- No siga d'Onda... | |

➤ *Màquines*

Cada persona farà un soroll i un gest. El monitor que condueix el joc es situa el primer i després, a poc a poc tots els xiquets (i monitors) deuran ajuntar-se a aquesta màquina

DIJOURS 8

➤ *Països*

Tots es posen en rogle (no massa gran) asseguts, cada persona tindrà el nom d'un país, en mig del rogle hi haurà una persona de peus i amb els ulls tapats, deurà dir el nom de dos països i aquests deuran canviar-se de lloc sense que el del mig el toque.

➤ *Frontera de França*

Hi ha un monitor que condueix el joc. Pregunta ¿En quines coses passaries tu la frontera de França? El xiquet deurà dir el seu nom i el primer cognom i segons les lletres per les que comencen els seus noms i el de les paraules podrà passar o no. Per exemple: Jo sóc **Jorge Martí** i passaria amb un **Joc** i amb una **Manta** (amb açò sí que passaria), però si dic “sóc **Jorge Martí** i passaria amb una **Joia** i unes **Claus**” (aleshores no passaria ja que només he encertat una de les coses; la gràcia del joc consisteix en que els xiquets endivinen quina és la regla que utilitza el monitor per a deixar passar a la gent)

➤ *Mercado sin i sin o*

Els xiquets deuran dir dues coses que podrien comprar en aquest mercat tan especial. Si alguna de les dues paraules tenen **i** o **o** el monitor li dirà que no ho pot comprar. La gràcia del joc està en que encerten la norma que segueix el monitor

➤ *Joc de les pel·lícules: El joc “**Movies**”*

Cap de dia

Jose

DIVENDRES 9 DE JULIOL :

L'OEST

- 7:30 Despertà dels caps de dia
- 8:00 Despertà dels xiquets i monitors
- 8:30 Gimnàstica
- 9:00 Oració
- 9:15 Desdejuni i serveis
- 10:30 Dansa, vestits, “anem a se vaquers”
- 11:30 Esmorzar (continua el joc)
- 13:00 Temps lliure
- 14:00 Menjar
- 15:00 Temps lliure
- 16:00 “Anem a ser indis”, la carta de l'indi, dansa, preparació vetllada
- 18:00 Berenar
- 20:00 Temps lliure
- 21:00 Sopar
- 22:00 Vetllada. *Representació teatral*
- 23:30 Oració i “Bona nit farol”
- 00:00 Bona nit



Activitat del matí

PROVES

1.- *Nusos*: El monitor ensenyarà a fer nusos pràctics que es solien utilitzar a l'oest:

- As de guia - Pescador - Llenyater - La “horca”

2.- *Punteria*: Hi hauran unes llaunes de refresc a uns 2 metres (més o menys) i ells deuran tombar-les tirant pedres. La prova constarà de dos etapes:

a) Proves per a entrenar-se

b) Tirant una pedra cadascun, deuran tirar totes les llaunes de forma consecutiva, si no tornen a començar on s'havien quedat

3.- *Ballar*: Al principi els ensenyarem la cançó del can-can (“somos chicas pistoleras...”). Després els ensenyarem uns quants passos i després ballarem amb música.

4.- *Curses de cavalls*: Per parelles farem curses, cada volta hi haurà un obstacle:

a) anar i tornar sense obstacles

b) a./ t rodejant una cadira

c) a / t fent “s”

d) a / t cantant només vocals...

e) Les dos primeres parelles de les proves anteriors competiran per a vore qui es el guanyador. També farem açò amb els terces i quarts

Activitat del matí : Anem a ser vaquers

Dansa

*Todo el mundo en esta fiesta
se tiene que divertir
todo aquello que yo haga
lo tendréis que repetir:*

- A saltar, a saltar,
todo el mundo a saltar (bis)
- A despeinar, a despeinar,
todo el mundo a despeinar (bis)
 - A reír...
 - A llorar...
 - A pellizcar...
 - etc

Dansa

Tacón, punta; tacón punta, la larala
lalalá (bis)
La derecha, la izquierda, las dos
manos y el mandil.
Por un lado, por el otro y cambio de
pareja , ja.

Activitat del vespre: Anem a ser indis

Dansa:ANI CUNI

En las noches cuando la luna
como plata se eleva y la selva
ilumina
y también las praderas
viejos lobos de las tribus
cantarán al espíritu
al espíritu del fuego.
- Ani cuni ua ua ani
ua ua ua nica ua ua ua
ea la uní bi si mi
ea la uní bi se mi-
Ani cuni ani cuni ...

Dansa

Un indi baixa a la ciutat
cabalga sobre un poni
porta la pluma en el barret
i crida macarroni
lala...

Carta de l'indi

al president dels Estats Units

James Monroe 1891

El cap de Washington ha manat fer-nos saber amb paraules de bona voluntat que ens vol comprar les terres. Agraïm molt aquest detall perquè sabem la poca falta que els fa la nostra amistat.

Volem considerar l'ofertament perquè també sabem de sobres que, si no ho férem, el rostres pàl·lids ens arravatarien les terres amb armes de foc.

Però, ¿com podeu comprar o vendre el cel o el calor de la terra? Aquesta idea ens resulta estranya. Ni la frescor de l'aire ni el centellejar de l'aigua són nostres. ¿Com podrien ser comprats? Teniu que saber que cada tros d'aquesta terra es sagrat per al meu poble. La tulla verda, la platja arenosa, la boira dels boscos, l'alba entre els arbres, els castanys insectes... són sagrades experiències i memòries del meu poble.



Els morts de l'home blanc obliden la seua terra quan comencen el viatge a través dels estels. Els nostres morts, en canvi, mai s'allunyen de la terra, que és la nostra mare. Som una part d'ella, i la flor perfumada, el cérvol, el cavall i l'home, tots perteneixen a la mateixa família.

L'aigua cristal·lina que corre pels rius i rierols no és només aigua, sinó que també representa la sang dels nostres rebesavis. Si us la venguérem, tindríeu que recordar que són sagrats i ensenyar-ho així als vostres fills.

També els rius són els nostres germans perquè ens alliberen de la set, porten les nostres canoes, ens procuren els peixos. A més a més, cada reflex fantasmagòric a les aigües clares dels llacs compta els successos i memòries de la vida de les nostres gents, la remor de l'aigua és la veu del pare de mon pare. Sí, cap de Washington: els rius són els nostres germans i atipen la nostra set, són portadors de les nostres canoes i dels aliments dels nostres fills. Si us venguéssim la nostra terra, tindríeu que recordar i ensenyar als vostres fills que els rius són els nostres germans i també els seus. I per això, deuen tractar-los amb la mateixa dolçor amb la que es tracta a un germà.

Per suposat que sabem que l'home blanc no entén la nostra forma de ser. Tant li dona un tros de terra com un altre, perquè no la veu com a germana, sinó com enemiga. Quan ja la ha fet seua, la menysprea i continua caminant.

Deixa darrere la tomba dels seus pares, sense importar-li. Segresta la vida dels seus fills i tampoc l'importa. No li importen la tomba dels seus avantpassats ni el patrimoni dels seus fills oblidats. Tracta a la seua mare terra i al seu germà el firmament com objectes que es compren, s'exploten i es venen com ovelles i comptes de colors.

No ho puc comprendre. Les vostres ciutats fereixen els ulls de l'home PELL ROJA. Potser siga perquè som salvatges i no podem comprendre-ho. No hi ha cap lloc tranquil a

les ciutats de l'home blanc. Cap lloc on es puguen escoltar en primavera l'obertura de les fulles o el remor de les ales d'un insecte.

Potser és que sóc un salvatge i no entenc bé les coses. El soroll de la ciutat és un insult per a l'oïda. I jo em pregunto: "¿Quina classe de vida té l'home que no és capaç d'escoltar el crit solitari d'una garsa o la discussió nocturna de les granotes al voltant d'un toll?". Sóc un pell roja i no ho puc comprendre. Nosaltres preferim el suau remor del vent quan toca la superfície d'un estany, així com l'olor d'eixe mateix vent purificat per la pluja del migdia o perfumat amb aromes de pins.

Quan l'últim pell roja haja desaparegut d'aquesta terra, quan la seua ombra no siga més que un record, com el d'un núvol que passa per un prat, aleshores encara aquestes riberes i aquestos boscos estaran poblats per l'esperit del meu poble. Perque nosaltres estimem aquest país com estima el xiquet els batecs del cor de la seua mare.

Si decidira acceptar la vostra proposició tindrè que ficar-vos una condició: que l'home blanc considere als animals d'aquesta terra com a germans. Sóc salvatge i no puc comprendre la vida d'altra manera.

He vist millars de búfals podrint-se abandonats als prats, morts a tirs per l'home blanc des d'un tren en marxa. Sóc salvatge i no comprenc com una màquina que fumeja pot importar més que els búfals al que nosaltres matem només per a sobreviure.

Deveu ensenyar als vostres fills com nosaltres hem ensenyat als nostres, que la terra és la nostra mare. Tot el que ocorrega a la terra, li ocorrerà als fills de la terra. Si els homes escopixen a terra, s'escopixen a ells mateixos .

De una cosa estem ben segurs: la terra no perteneix a l'home, és l'home el que perteneix a la terra. Tot va enllaçat, com la sang que uneix a una família. L'home no va teixir la trama de la vida. Ell és només un fil. El que fa amb la trama s'ho fa a ell mateix . Encara que l'home blanc passeja i parla amb Déu d'amic a amic, queda exempt del destí comú. Després de tot potser siguem germans. Ja vorem.

Sabem una cosa que potser l'home blanc descobrixca algun dia: el nostre Déu és el mateix Déu. Vosaltres podeu pensar que ara Ell us perteneix com també desitgeu que les nostres terres us perteneguen. Però no es així. Ell és el Déu de tots els homes i la seua compassió ens arriba a tots per igual al pell roja i a l'home blanc. Aquesta terra té un valor inestimable per a Ell i si es fa malbé provocaria la ira del Creador.

També els blancs s'extingiran, potser avanç que les demás tribus. L'home no ha teixit la xarxa de la vida. Només és un d'eixos fils i està temptat a la desgràcia si intenta trencar aquesta xarxa.

Tot està lligat entre sí com la sang d'una família. Si embruteu el vostre llit, qualsevol nit morireu sufocats pels vostres excrements.

Però vosaltres caminareu cap a la destrucció rodejats de glòria i grandiositat per la força de Déu, que us va dur a la terra i que per algun signi especial us va donar domini sobre ella i sobre el pell roja. Aquest propòsit és un misteri per a nosaltres, potser no entenguem per què exterminen als búfals, es domen els cavalls salvatges, es saturen els rincons secrets dels boscos amb l'alè de tants homes i s'atapeeix el paisatge de les exuberants colines amb cables que parlen.

¿ On està el dens bosc?... Ha desaparegut.

¿ On està l'àguila? ... Ha desaparegut.

Així s'acaba la vida i només ens queda el recurs d'intentar sobreviure.



Vetllada: Representació teatral

Ací tens quatre fragments de la mateixa història, fes 4 grups i reparteix cada fragment a un grup. Ells mitjançant l'expressió corporal i les seues habilitats teatrals ens deuran (re)presentar l'història.

1

Hace muchos años, en el antiguo y viejo Oeste vivía una bella y hermosa joven, Adelita.

Cada día Adelita iba a su trabajo, aunque fuese de bailarina para ella era un trabajo honrado. Allí se encontraba con su jefe que siempre le decía:

“ A ver si hoy ganas más que ayer”

Pero un día cuando este le estaba diciendo la típica frase salió “Caballoboy” defendiendo con su voz grave a la señorita.

“Deje a la señorita que la miel está para comérsela y no para tirarla”.

2

Así pues él le puso a ella el pañuelo rojo que llevaba en el cuello pero... entró “Pantalones negros” el malvado más perseguido y buscado del viejo Oeste.

“Deja a mi chica, que sólo la puedo tocar yo”.

Entonces “Caballoboy” le dijo a “Pantalones negros”:

“Esto lo decidiremos fuera, en un duelo, como ya hacían nuestros abuelos”.

3

“Pues venga, salgamos fuera”

Todos salieron y se pusieron de espaldas uno contra el otro, contaron hasta 5 pasos y...

“¡¡ alto!!” Dijo “cabolloboy”

“Prefiero que te quedes tú con ella y no matarte”

Así pues “Pantalones negros” se dió cuenta de cuanto Caballoboy amaba a Adelita y dijo:

4

“Seguro que me arrepentiré pero idos los dos juntos bien lejos de mis vista y que no os vuelva a ver”

Entonces los dos se fueron en un caballo dejando a su jefe y a pantalones negros y jamás se ha sabido nada de ellos. Por eso ahora se llaman la pareja fantasma del Oeste.

DISSABTE 10 DE JULIOL : EN BUSCA DEL FOC

- 7:00 Despertà dels caps del dia
- 7:30 Despertà dels xiquets i monitors
- 8:00 Gimnàstica
- 8:30 Oració
- 8:45 Desdejuni i serveis
- 9:30 Eixida
- 11:30 Esmorzar i supervivència
- 15:30 Joc de bases Cabanes
- 18:00 Berenar
- 20:00 Temps lliure
- 21:00 Sopar
- 22:00 Vetllada: *Joc dels animals*
- 23:45 Oració
- 00:00 Bona nit



CapS de dia

Pepe

Manolo

DIUMENGE 11 DE JULIOL : TERROR

- 7:30 Despertà dels caps de dia
 8:00 Despertà dels xiquets i monitors
 8:30 Gimnàstica
 9:00 Oració
 9:15 Desdejuni i serveis
 10:30 Joc de detectius (d' intel·ligència)
 11:30 Esmorzar (continua el joc)
 13:00 Temps lliure
 14:00 Menjar
 15:00 Temps lliure
 16:00 Taller de màscares
 Confecció de la bandera per al joc
 18:00 Berenar
 Dansa: ¡¡Flash!!
 Joc de monstres i caçafantasmes
 Acabar de pintar les màscares
 20:00 Temps lliure
 21:00 Sopar
 22:00 Vetllada. "Misteri a l'abadia de
 Santa Ildebranda"
 23:45 Oració
 00:00 Bona nit



Joc del Matí

Introducció: Fan falta detectius perquè tots han agarrat les vacances, i aleshores faran un màster sobre com ser detectius. Se'ls dirà que per la nits els espera una missió per a resoldre si aconseguen el carnet de detectiu.

Proves:

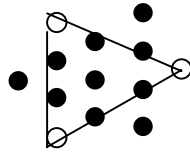
1.- Ampolles de 8, 5 y 3 litres. Tenen tres ampolles (només la de 8 està plena) i deuen deixar dividida aquesta aigua en dos recipients que tinguen 4 litres cadascuna. Poden passar l'aigua de ampolla a ampolla totes les voltes que estimen oportú.

Possibles solucions:

8-0-0
 5-0-3
 5-3-0
 2-3-3
 2-5-1
 7-0-1
 4-1-3 4-4-0

8-0-0
 3-5-0
 3-2-3
 6-2-0
 6-0-2
 1-5-2
 1-4-3 4-4-0

2.- Deuen invertir el triangle amb només tres moviments. Solució:



3.- Missatges: ensenyar a escriure missatges amb llima i llet

4.- Desxifrar missatges

A \Rightarrow B \Rightarrow C \Rightarrow A

5.- Jeroglífic

6.- Disparar aigua a ciris

7.- Arrestar-se per terra

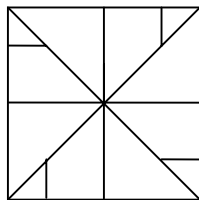
8.- Esquivar globus d'aigua que tiraran els monitors quan passen per un tronc

9.- Intentar alçar una ampolla d'aigua amb només una canyeta.

Solució: Doblar la canyeta en 2 parts desiguals, introduir en l'ampolla el tros més curt, que farà un angle agut amb el més curt. Tirant de l'últim, ja es pot alçar l'ampolla.

10.- Fer la tirolina

11.- Fer un quadrat amb paper



12.- Joc de lògica. Composició de les família

La bessona de quatre que viuen a A ja han complit quaranta anys. Tots ells estan casats, i tenen resolta la seua vida vocacional i afectiva.

En el quadre següent hi haurà que ubicar als personatges, el seu domicili, etc... tenint en compte les pistes que es donen a continuació.

L'enginyer no es va casar amb Carne, però és un amant de la pesca.

El que viu en C es va casar amb Joana i no és Josep.

Ana va conèixer al seu home quan aquest estudiava la carrera de física.

L'aficionat a la música es va quedar a viure en A, y l'advocat a B.

A Miquel no li agrada el futbol com al seu germà. El que es va casar amb Maria no és militar. En D no viuen ni Joan ni Jordi, encara que sí viu l'aficionat a la pesca.

A Carne, igual que al seu cunyat, li agrada l'electrònica. L'aficionat al futbol és Josep, i el que viu a C es Jordi

Qui s'haurà gastat tots els seus estalvis en discs?

Nom	Carrera	Dona	Domicili	Hobbies
			A	
			B	
			C	
			D	

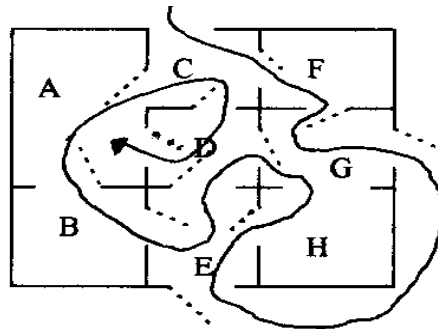
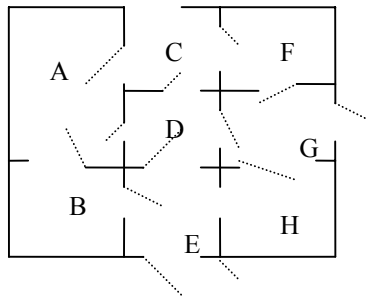
Solució: JOAN

Nom	Carrera	Dona	Domicili	Hobbies
Joan	Físic	Ana	A	Música
Josep	Advocat	Carne	B	futbol
Jordi	Militar	Joana	C	Electrònica
Miquel	Enginyer	Maria	D	Pesca

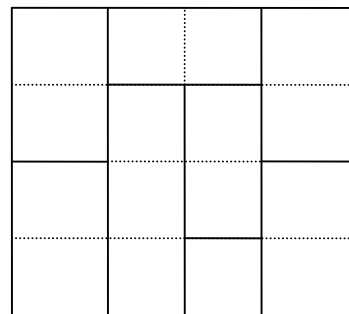
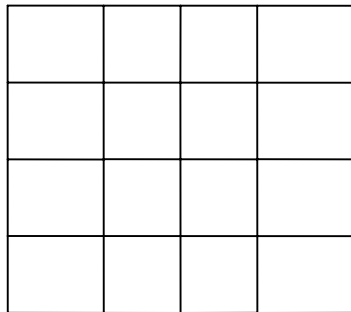
13.- Atenció amb els lladres !!

Una nit, el senyor Lupin, va rebre per a sopar al seu col·lega anglès Sherlock Holmes. Li va explicar les mesures de seguretat que prenia avanç de gitar-se.

Cada nit, provist de les meues claus, tanque totes les portes de ma casa, a través de cadascuna d'elles avanç de tancar-les. Mai reobrisc una porta que ja haja tancat. S'entén que no entre ni surc més que per les portes. Dorc amb les meues claus. Ací tens el plànol de ma casa: vuit habitacions, totes elles al mateix pis. ¿Pot indicar-me on dorc?



14.- Prova a deixar trencats tots els quadrets levant només nou ratlles



15.- Busca pobles de la província de *Castelló*

R	M	O	N	C	O	F	A	S	I	C	B
E	N	I	C	A	S	S	I	M	A	M	I
S	L	A	N	R	E	T	A	P	M	U	P
O	B	L	A	X	A	V	I	M	O	N	T
A	N	Q	E	D	I	T	V	O	N	G	N
S	L	R	Z	T	A	A	T	R	X	E	W
U	I	E	A	P	L	E	S	E	S	R	D
C	N	X	A	E	S	U	A	L	O	Ç	A
E	Q	E	N	W	E	D	I	L	S	E	A
A	D	C	R	R	I	D	E	A	L	A	T
N	I	O	C	H	A	M	I	U	S	X	L
A	J	Ç	M	X	L	L	I	R	I	A	O

R	M	O	N	C	O	F	A	S	I	C	B
B	E	N	I	C	A	S	S	I	M	A	P
M	I	S	L	A	N	R	E	T	A	P	I
M	U	P	O	B	L	A	X	A	V	I	T
M	O	N	T	A	N	Q	E	R	D	I	T
V	O	N	G	N	S	L	R	I	Z	A	P
A	T	R	X	E	W	U	I	C	N	E	A
L	E	S	E	S	R	D	A	E	T	X	P
E	S	U	A	L	O	Ç	E	N	E	Q	A
N	W	E	D	I	L	S	A	T	A	L	D
C	R	R	I	D	E	A	L	S	X	A	N
I	O	C	H	A	M	I	U	S	X	O	A
A	J	Ç	M	X	L	L	I	R	I	A	

16.- Endevinalla:

Sóc negre i també sóc blanc,
 ningú a mi em pot agafar,
 S'ofega qui entre mi es fica,
 Vés si rumiant una mica
 em podràs endevinar
 (Solució: el fum)

NOTA: Al finalitzar el joc s'els donarà el carnet que els identifique com detectius

CARNET DE DETECTIU


Cognom: _____

Nom: _____

Data d'expedició: _____

Lloc: _____

Signatura: _____



Taller i joc del vespre

Material:

Recipient per a l'aigua
 Escaiola
 Plàstic o gases
 Crema hidratant
 Pintura plàstica i pinzells
 Gomes elàstiques
 Tisores

Màscares



Es fa per parelles. Es necessita un recipient amb aigua calenta, trossos de venda d'escaiola d'aprox. 25 cm i plàstic de l'utilitzat per a cobrir aliments o paper higiènic.

Un dels dos es posa el plàstic o paper a la cara i coll (per a evitar que l'escaiola es quede pegada a la cara), prèviament s'els untarà amb nivea, de manera que puguen respirar (deixar nas i boca lliures) i evitar el contacte de l'escaiola amb la pell, pestanyes i celles. L'altre mullarà les tires de venda en l'aigua calenta i les col·locarem al rostre del company, adaptant-la a les formes de la seua cara. Es repeteix l'operació fins que tota la cara estiga coberta per igual, amb un espessor de 5mm. Després es despegarà la màscara del pacient company i es deixarà assecar..

(després del joc dels fantasmes)

Una volta seques, els xiquets les decoraran al seu gust, pintant-les o utilitzant qualsevol material que s'els ocorrega. També podem exagerar les faccions i crear màscares més caricaturesques o artístiques

DANSA: ¡ FLASH !

*Llueve en mi casa ,es de noche
 estoy solo en mi habitación
 ¡Que miedo! ¡Flash!
 Llegan los monstruos
 en mogollón, mogollón, mogollón
 ¡Que bueno*

•Llega el primero ¡que miedo! ¡Flash!
me coge del cuello. ¡Que bueno! ¡Flash!

• Llega el segundo ¡que miedo! ¡Flash!
me mira y me hundo ¡Que bueno! ¡Flash!

• Llega el tercero ¡que miedo! ¡Flash!
me coge del pelo ¡Que bueno! ¡Flash!

***f*antasmes i caçafantasmes**

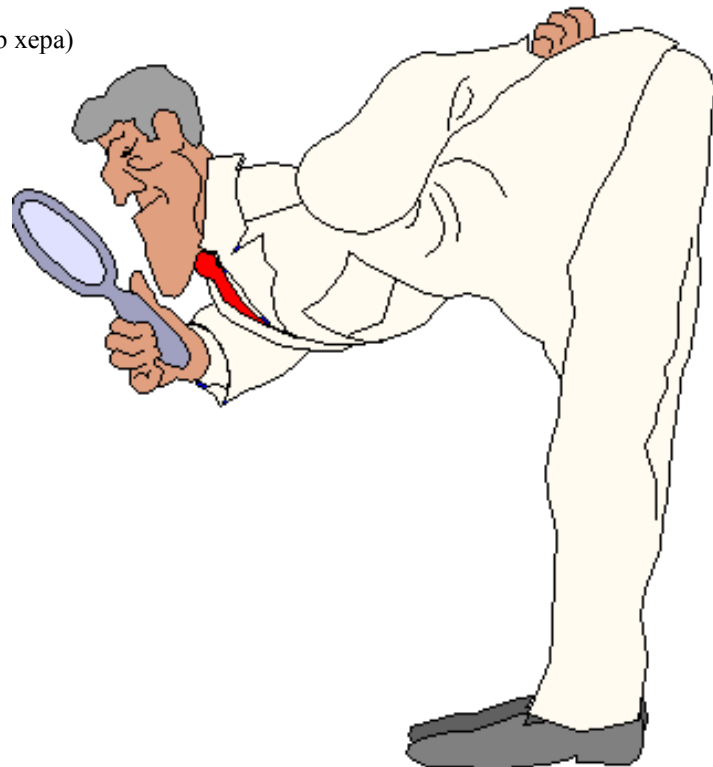
Material: Ceres (per a la cara), Cartolines, Gomes elàstiques, 5 metres de paper continu, Ceres per a cartró

Es faran dos equips (uns seran els fantasmes i els altres els caçafantames) cadascun dels equips tindrà una bandera que defendre i deuran intentar aconseguir la del seu adversari. Al front duran un nombre (nº) dibuixat a una cartolina (que es sostindrà per les gomes). Cada participant tindrà que intentar saber quin nombre du cadascú dels adversaris, per a que no els vegen el nombre no podran emprar les mans (poden tirar-se a terra, ficar-se contra un arbre...)

Vetllada : “Misteri a l’abadia de Santa Ildebranda

Personatges:

- ☞ Germana Bibliotecària (suspicaç)
- Germà Cuiner (rude i amb ganivet)
- ⱦ Germana Grangera (boja, quasi muda i amb xepa)
- ı Germà Ancià (misteriós)
- ˆ Germana Alucinada.
- * Germà Flagel·lant (ensangrentat)
- Germà Porter (malhumorat)
- Ɽ Germana Novícia (espantada)
- ᵇ Emissari pontifici
- Ⓒ Berengoria di Cosino (morta)
- Ⓓ 2 presentadors del joc.
- ⓔ Germà Malalt (leprós)
- ~~~~~
- ☯ Abadessa Dominica de Toscana.
- ☯ Inquisidor.
- ☯ Duquessa de Pavia.
- ☯ Germana Herbaria.



HISTÒRIA:

Berengoria di Casino, monja intel·lectual i amant de la natura, ha sigut assassinada de manera cruel i misteriosa:

- Haurà sigut l'Abadessa per cels davant del saber de Berengoria?
- L'inquisidor, perquè parlava massa amb el poble senzill?
- La Duquesa de Pavia per tindre por a perdre les seues terres i joies?
- La germana Herbaria per haver descobert les seues plantes alucinògenes?

El cas és que tots tenen coartada (encara que totes són molt sospitoses, potser mentida)

- L'Abadessa Dominica de Toscana :orava
- L'inquisidor llegia a la biblioteca
- La duquesa de Pavia passejava pels jardins
- La germana Herbaria arreplegava herbes en l'hort

És molt important cuitar l'escenificació tètrica: música gregoriana. El cadàver de Berengoria di Cosino cobert amb un llençol entre veles . La taula de sospitosos amb un emissari del papa, que serà qui porte el control del joc.

Els grups seran els feligresos de Berengoria que investigaran la seua mort, anant als monjos del monestir i cadascun els donarà una pista que els porte a descobrir:

➤ **Lloc del crim:** Explicar els llocs de un monestir : capella, menjador, cel·les, horts, estables, cuina i biblioteca (s'els donarà un plànol)

➤ **Instrument mortal**

➤ **Assassí/ na** Les pistes seran desordenades i metafòriques, les aniran dient el monjos. Cada equip començarà per una aprova diferent per a que con coincidixquen i tinguen temps per a reflexionar les pistes.

PISTES

- Germana Bibliotecària: "Recorda que eres jove"
- Germà Cuiner: "*Mira, Berengoria, alguna cosa terrible es cou al monestir*"
- Germana Grangera: "Ni cetres ni corona, només un aroma"
- Germà Ancià: "*Pels teus passos et vares condemnar, vares xafar la meua passió, el meu treball*"
- Germana Alucinada: "Regula els teus hàbits, que el futur és incert"
- Germà Flagel·lant: "*El Foc vorà la teua mort*"
- Germà Infermer: "La vida i la mort estan a les meues mans. La terra et crida"
- Germà Porter: "Vaig amassar el teu futur i la seua sang vaig vore bullir"
- Germana Novícia: "Tu, Margarita, voràs la venjança de la teua germana"
- Emissari pontifici: "Violeta de Passió ha mort"

CapS de dia

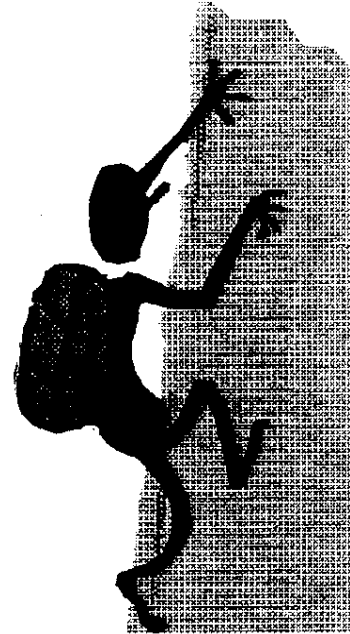
Ana Belén

Verònica

Anexo

Material d'acampada

- Sac de dormir
- Aïllant
- Llanterna (piles de recanvi)
- Bossa de bany (sabó,
- Banyador, tovalla i xancles
- Crema protectora
- Repel·lent d'insectes
- Bossa xicoteta (motxilla de classe)
- Cantimplora
- Un mocador gran (per a cobrir-se els ulls)
- Impermeable
- Roba interior
- Pantalons
- Camises
- Camises velles per a embrutar-se
- Botes o sabatilles
- Gorra
- Coberts per a menjar
- Saquet per a ficar els coberts



NO PORTAR

- Diners
- Telèfons mòbils
- Videojocs
- Ràdio portàtil (walkman, CD...)

menús

DIJOURS 8 (acollida)

Sopar: Rua de pa de casa

DIVENDRES 9 (oest)

Desdejuni: Llet, galetes, melmelada, mantega, suc ...
Esmorzar: Pa amb mallorquina
Dinar: Arròs a la cubana, barilles de 'merlusa' o similars, natilles o iogurts
Berengar: Pa amb tonyina
Sopar: Pollastre fregit amb creïlles. ketchup, fruita.

DISSABTE 10 (En busca del foc)

Desdejuni: Llet, galetes, melmelada, mantega, suc ...
Esmorzar i dinar: Supervivència
Berengar: Pa amb caserios
Sopar: Llomello amb tomata i llonganisses. fruita

DIUMENGE 11 (Terror)

Desdejuni: Llet, galetes, melmelada, mantega, suc ...
Esmorzar: Pa amb mallorquina
Dinar: Macarrons, frankfurts, ketchup, meló de tot l'any
Berengar: Pa amb tonyina
Sopar: 'Merlusa' amb maionesa, sopa i amanida. Fruita

DILLUNS 12 (Olimpíades)

Desdejuni: Llet, galetes, melmelada, mantega, suc ...
Esmorzar: Pa amb nocilla
Dinar: Truita de creïlla, amanida i croquetes de carn. Natilles, iogurt o meló de tot l'any
Berengar: Pa amb foigràs
Sopar: Sopa de fideus i 'San Jacobos'. Fruita

DIMARTS 13 (Eixida)

Desdejuni: Llet, galetes, melmelada, mantega, suc ...
Esmorzar: Sobres de l'acampà
Dinar: Llentilles, boles de pernil amb salsa. Meló
Berengar: Sobres de l'acampà

Presentación

(Los niños y los monitores están en semicírculo mirando hacia la casa, sale el Juanma a explicar el campamento)

JUANMA Bueno ya estamos en *les Santes*, ya habéis tenido tiempo para poder ve el paisaje, ahora os voy a hablar del sentido que tiene el hacer un campamento...

(Se va la luz, se oye música y se enciende un foco de color azul)

ISABEL: ¿Ya hemos llegado?

JORGE: Sí, es aquí

ISABEL: Menos mal, ya tenía yo ganas de llegar porque 1999 está muy lejos de nuestra época y el viaje se me ha hecho muy largo. Estoy muy cansada, pero antes de descansar debemos contar unas cuantas cosas.

(ISABEL y JORGE se acercan a los niños)

JORGE Hola buenas noches. Hemos hecho este viaje tan largo para deciros tres cosas muy importantes. Tenéis que disfrutar todo lo que podáis...

ISABEL Sí, pero sin olvidar que hay unas normas que debemos seguir...

JORGE Debéis aprender a convivir entre vosotros y con la naturaleza. Sin olvidar que Dios está a nuestro lado.

ISABEL Bueno date prisa, porque no tenemos mucho tiempo y se está haciendo tarde. Antes de irnos os diremos unas cuantas normas que debéis seguir en estos día de campamento.

JORGE Los **horarios** se cumplirán con exactitud

ISABEL Cuando suene el **pito** todo el mundo acudirá al lugar señalado de forma inmediata.

JORGE Debéis mantener las instalaciones **limpias**, así como también las zonas próximas.

ISABEL Los **objetos** que encontréis y no sepáis de quién son los debéis entregar a los monitores.

JORGE La hora de **silencio** se respetará de forma inflexible.

ISABEL No se podrá entrar a la **cocina**, excepto por orden del jefe de cocina.

JORGE Tampoco se podrá entrar al cuarto del **material**.

ISABEL La **tienda** se limpiará todos los días y se ventilarán los sacos y las mantas

JORGE No se podrá ir a las tiendas a **descansar**.

ISABEL Nadie podrá ir a bañarse a la **balsa** fuera del horario establecido, ni tomar el baño sin permiso de los monitores.

JORGE Pero no todo son normas, queremos dejar un grato recuerdo de nuestro paso por *les Santes*, esperemos que con dos juegos de nuestra época que os dejamos os lo paséis muy bien.

ISABEL Al primero de ellos le llamaremos "*El amigo invisible*". Este consiste en : (saca de la falda una bolsa con los nombres de todos los niños)

- coged cada uno un papelito de estos en el que está escrito el nombre de alguna persona del campamento.
- JORGE Vosotros seréis el amigo invisible de esta persona, esto quiere decir que durante todo el campamento tenéis hacerle buenas obras, regalos, detalles...
- ISABEL Pero los regalos tienen que ser hechos a mano por cada uno, a demás cada uno puede hacerse un cómplice y sólo uno, para hacer los regalos a su amigo invisible sin que este lo descubra.
- JORGE ¡ Ah se nos olvidaba! Cada uno debe descubrir quien es su amigo invisible, pero el amigo invisible no debe darse a conocer bajo ninguna circunstancia a excepción del último día.
- ISABEL Cada uno debe hacer un regalo especial a su amigo invisible para dárselo el último día, para ello tendréis toda la semana para elaborar el trabajo en vuestro tiempo libre.
- JORGE Cuando cada uno reciba su regalo deberá intentar adivinar quien es su amigo invisible. Ahora vamos a elegirlo.
- ISABEL El siguiente juego es el juego *del zorro*. Para hacer este juego nosotros hemos elegido a dos personas del campamento
- JORGE Una de ellas será el zorro que será uno de vosotros (se señala a los niños) y el otro el cómplice que será un monitor. Estas dos personas estarán todos los días haciendo pequeñas bromas a todos los demás, siempre intentando no ser descubiertos.
- ISABEL El último día se celebrará el juicio del zorro, en el que cada uno dirá quien es el zorro; hasta este día nadie debe decir nada si ha visto algo extraño.
- JORGE Oye que se está haciendo muy tarde, vayámonos.
- ISABEL No os preocupéis si nos hemos olvidado alguna cosa ya os lo haremos llegar de alguna forma u otra forma.

Pepe Aguilera Montañés

C/Mestre Giner 18
Telèfon: 964 77 16 34
Aniversari: 22-8-77

Isabel Álvaro Mares

C/ San Juan 2
Telèfon: 964 60 23 93
Aniversari: 5-7-79

Lupe Castañ Centelles

C/Metge José Llidó 16
Telèfon: 964 60 26 74
Aniversari: 18-12-81

Sofia Castañ Centelles

C/ Metge José Llidó 16
Telèfon: 964 26 74
Aniversari: 18-12-81

Rubén Cerezueta Lleó

C/ Ronda 29-2-9
Telèfon: 964 60 54 18
Aniversari: 14-8-79

Espe Diago Guinot

C/ Pasaje Algueró S/N
Telèfon: 964 60 33 99
Aniversari: 8-7-80

Beatriz Durá Arnau

Plaza Pla 24-5º
Telèfon: 964 60 16 65
Aniversari: 16-11-79

Juanma Enrich

C/ Alfonso Pallarés
Telèfon: 964 77 13 80
Aniversari: 31-10-60

**Verónica Gimeno
Guillamón**

C/ Concepción, 56-2º-2ª
Telèfon: 964 60 42 04
Aniversari: 3-12-79

Clara Guinot Aguilera

C/ Virgen del Carmen, 30
Telèfon: 964 60 19 51
Aniversari: 12-8-81

Jose Iglesias Michavila

C/Maestro Giner 2-4ºC
Telèfon: 964 60 43 93
Aniversari: 7-3-79

Jorge Martí Contreras

Camí Castelló 19
Telèfon: 964 60 47 10
Aniversari: 30-7-79

Eli Miravet Calpe

C/ Pasaje Algueró s/n
Telèfon: 964 60 44 03
Aniversari: 20-11-79

Reme Niubó Villalba

C/María Cases 14-2ºB
Telèfon: 964 60 47 06
Aniversari: 6-8-79

Toni Pérez Sansano

Pasaje Penyagolosa 4-3º-9ª
Telèfon: 964 60 28 59
Aniversari: 26-9-79

Manolo Ruiz Ramos

C/ Cervantes 62
Telèfon: 964 60 45 68
Aniversari: 30-4-79

Ana Salvador Taus

C / Concepción 51- Entr.
Aniversari: 16-11-81

Ana Belén Soriano Diones

C/ Virgen de los Ángeles 10
Telèfon: 964 77 02 86
Aniversari: 26-7-82

Pascual Arroyo Rodriguez
C/ Falcons 2
Telèfon: 964 60 15 22
Aniversari: 3-9-86

**Mª Carmen Badenes
Casillas**
C/ Concepción 58
Telèfon: 964 60 24 56
Aniversari: 14-1-85

Teresa Collado Balaguer
C/Falcons, 4-3
Telèfon: 964 60 07 05
Aniversari: 13-3-86

Elena Dembilio Villar
C/ San Miguel 19
Telèfon: 964 60 42 21
Aniversari: 7-6-86

Mónica Fernández Huertas
Historiador Bernardo
Mundina 8-3-14
Telèfon: 964 60 28 09
Aniversari: 21-2-86

Víctor Fernández Vidal
C/ San Blas 55
Aniversari: 23-4-86
Telèfon: 964 60 48 92

Rosa Ferris Prades
C/ Metge José Llidó 10
Telèfon: 964 60 45 80
Aniversari: 31-10-86

Vicente Forés Juárez
Portal de Valencia 63
Telèfon: 964 60 40 62
Aniversari: 8-7-86

Ángel López Safont
C/ Naranjos 11
Telèfon: 964 77 19 90
Aniversari: 14-2-86

Miriam Marco Casalta
C/Historiador Bernardo
Mundina 8-2
Telèfon: 964 77 10 90
Aniversari: 15-10-86

**Jose Francisco Martín
Lecha**
C/ San Juan 24
Telèfon: 964 60 33 10
Aniversari: 14-6-86

Berta Meneu Varella
C/ Falcons 2-5
Telèfon: 964 60 31 29
Aniversari:5-9-85

María Ortega Álvaro
C/ Recinto 13-3º-D
Telèfon:964 60 18 14
Aniversari: 11-7-86

**Jose Miguel Palanques
Ruiz**
C/San Elias 52
Telèfon: 964 60 46 31
Aniversari: 31-8-86

Lourdes Pérez Rodriguez
c/El Carmen 12
Telèfon: 964 77 02 77
Aniversari:2-5-86

Esther Pérez Olucha
C/Historiador Bernardo
Mundina 1-3-C
Telèfon: 964 60 30 90
Aniversari: 18-2-85

Jose María Ruiz Rodenas
C/ San Valentín 11
Telèfon: 964 60 15 99
Aniversari: 5-4-86

Isidro Manuel Villa Gaya
C/Naranjos 16
Telèfon: 964 60 45 95
Aniversari: 17-8-86

